

LICITATIA

Raspunsuri la deschideri:

La 1 la culoare:

Pass:	<=4 PO
NT (FA) fara salt:	5, 9 PO; culoarea în mai puțin de 3, semn de slabiciune
Sustinere simpla:	6, 9 PO+PD; culoare minim în 3, cu minim un onor
Alta culoare fara salt:	7, 11 PO+PD; culoare minim în 5 licitabila
NT (FA) cu salt:	10, 12 PO; distributie regulata, fara sustinere pe culoare
Sustinere cu salt:	10, 12 PO+PD; culoare licitabila, minim în 4 pe minore, minim în 3 pe majore
Alta culoare cu salt:	>=12 PO+PD; culoare minim în 5, licitabila
NT (FA) cu salt dublu:	>=13 PO; distributie regulata, fara sustinere pe culoare
Sustinere cu salt dublu:	13, 15 PO+PD; culoare licitabila minim în 4 pe minore, minim în 3 pe majore

La 1 NT:

Pass:	<=4 PO
2 ^{..} :	5, 7 PO; semn de slabiciune, fara majora în 5, distributie neregulata
2 ^{⊙/a} :	5, 7 PO; cu majora ♥/♠ în 5
2 NT:	5, 7 PO; distributie regulata
2 S:	>=8 PO; are majora în 4-5, cere partenerului majora în 4
3 NT:	8, 10 PO; distributie regulata; mansa –stop
Culoare cu salt:	>=11 PO+PD; culoare minim în 5, licitabila

La 2 NT:

Pass:	<=4 PO
3 ^{..} :	3, 5 PO; semn de slabiciune, fara majora în 5, distributie neregulata
3 ^{⊙/a} :	3, 5 PO; cu majora ♥/♠ în 5
3 S:	6, 9 PO; are majora în 4-5, cere partenerului majora în 4
3 NT:	>=8 PO; distributie regulata; mansa –stop
4 la culoare	>=10 PO+PD; culoare minim în 5, licitabila, forcing de slem pe culoare
4 NT:	>=10 PO; distributie regulata; forcing de slem pe NT

La 2 la culoare:

Pass:	<=3 PO
NT (FA) fara salt:	4, 9 PO; fara sustinere pe culoarea, fara alta culoare în 5, distributie regulata
Sustinere simpla:	4, 9 PO+PD; culoare minim in 3, cu minim un onor
Alta culoare fara salt:	4, 9 PO+PD; fara sustinere pe culoarea, cu culoare minim în 5
Sustinere cu salt:	>=10 PO+PD; culoare licitabila, minim în 4 pe minore, minim în 3 pe majore
Alta culoare cu salt:	>=10 PO+PD; fara sustinere pe culoarea, cu culoare minim în 5, licitabila
NT (FA) cu salt:	>=10 PO; fara sustinere pe culoarea, fara alta culoare în 5, distributie regulata

La 2 S conventional (intrebare de asi):

2 ^{..} :	0, 7 PO; fara A
2 NT:	>= 8 PO; fara A
2 ^{⊙/a} 3 S ^{..} :	specifica culoarea asului
3 [⊙]	2A Rangati
3 ^a	2A Amestecati
3 NT:	2A Colorati

La deschiderile de baraj:

se paseaza cu exceptia
cazurilor cand sunt
sigure 3-4 levate de joc

Interventia la 4 la culoare conventional (intrebare de asi):

Primul nivel licitabil	4 sau 1 A
Al II-lea nivel licitabil	3 sau 0 A
Al III-lea nivel licitabil	2A Rangati
Al IV-lea nivel licitabil	2A Amestecati
Al V-lea nivel licitabil	2A Colorati


Evaluarea tariei mâinii:

Puncte de onor :

A	= 4
R(K)	= 3 cu minimum 1 carte de garda = 1,5 fara nici o carte de garda
D(Q)	= 2 cu minimum 2 carti de garda = 1 cu o singura carte de garda = 0,5 fara nici o carte de garda
V(J)	= 1 cu minimum 3 carti de garda = 0,5 cu minimum 2 carti de garda = 0 cu 1 sau 0 carti de garda

Puncte de distributie:

Sicana	= 3
Singleton	= 2
Dubleton	= 1

	NT (30 pt.) = 40 pt. <small>primul NT</small>
	♠ pica (30 pt.)
	♥ cupa (30 pt.)
	♦ caro (20 pt.)
	♣ trefla (20 pt.)

Prescurtari:

PO	- puncte de onor
PD	- puncte de distributie
LJ	- levate de joc

Nivele de joc:

A. Submansa (<100 puncte) = (max. 4 minore) sau (maxim 3 majore) sau (maxim 2 NT)

B. Mansa (minim 100 puncte) = (5 minore) sau (4-5 majore) sau (3-5 NT)

C. Slem = 12 levate (mic) ; 13 levate (mare)

Punctajul de joc:

* n = nr. de levate contractate; p = nr. de levate realizate în plus peste contract; m = nr. de levate în minus sub contract (picari)

* l = nr. de "lozuri" = 20 - suma punctelor aflate pe o axa

Realizare contract:

Minore:	20 x n
Majore:	30 x n
NT (FA):	40 + 30 x ($n-1$)
Contra dubleaza valoarea	
Recontra dubleaza contra	

Levate în plus:

Minore:	20 x p
Majore:	30 x p
NT (FA):	30 x p
Contra:	100 x p
Recontra:	200 x p
* Situatia de vulnerabilitate dubleaza contra sau recontra	

Levate în minus:

Orice contract:	50 x m
Contra nevulnerabili:	100 + 200 x ($m-1$)
Contra vulnerabili:	200 + 300 x ($m-1$)
Recontra dubleaza contra	

Penalizare "lozuri":

l x 50 - nevulnerabili;

l x 70 - vulnerabili;

*numai axei cu mai multe punct

Premiu de mansa:

300 - nevulnerabili;

500 - vulnerabili;

Premiu de mic slem:

500 - nevulnerabili;

750 - vulnerabili;

Premiu de mare slem:

1000 - nevulnerabili;

1500 - vulnerabili;

Premiu de "joc bun":

50 (contra dubleaza valoarea; recontra dubleaza contra) *se aplica numai la submanse

LICITATIA

Deschideri:

Pass	<= 11 PO + PD
1 ♣/♦	12, 17 PO+PD; fara majora in 5, ♣/♦ minim in 5
1 ♥/♠	12, 17 PO+PD; ♥/♠ minim in 5
1 NT	15, 18 PO+PD; distributie regulata, tineri in minim 3 culori
1 ♣	12, 18 PO+PD; fara majora in 5; fara minora minim in 5; fara 15, 18 PO, distributie regulata (neincadrare in cazurile 1 ♣/♦, 1 ♥/♠, 1 NT)
2 ♣ conventional	>=24 PO+PD sau 9 LJ; întrebare de asi; forcing de mansa
2 ♦/♥/♠	18, 23 PO+PD; ♦/♥/♠ minim în 5
2 NT	19, 23 PO+PD; distributie regulata, tineri in minim toate culorile
3 ♣/♦/♥/♠	maxim 10 PO; ♣/♦/♥/♠ în 7; 4 levate perdante; deschidere de baraj
4 ♣/♦/♥/♠	maxim 10 PO; ♣/♦/♥/♠ în 8; 3 levate perdante; deschidere de baraj